TRABAJO EN BITSY

Miembros:

-Lautaro Colman

-Pierre Gutierrez

-Juan Ignacio Belforte

EJERCICIO 2

Reflexión: Cuando pensamos por primera vez la idea de nuestro juego en bitsy era de crear un RPG con enemigos. Cuando nos metimos a la herramienta y nos dimos cuenta de que estaba limitada a la hora de implementar nuestra idea en ella, entonces recurrimos a cambiar de idea totalmente y pasar de un RPG a un Puzzle, lo que pudimos desarrollarlo bien.